



SOUTĚŽÍME S EXASOFTEM

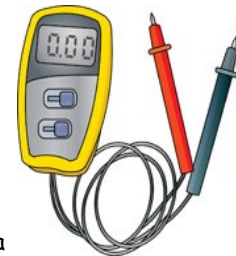
exasoft
vše okolo počítačů

První kolo znalostní a dovednostní soutěže žáků druhých ročníků elektrotechnických oborů.

1. Soutěžíme o ceny

- Soutěž proběhne ve dvou kolech.
- Prvního kola soutěže se zúčastní **všichni** žáci **druhých** ročníků oborů:

Mechanik elektronik
Elektrotechnik pro informační technologie
Mechanik slaboproudé a digitální techniky
Elektromechanik pro silnoproudá zařízení
Elektrikář-důlní provozy



- Druhého kola soutěže o ceny se zúčastní žáci, kteří se v prvním kole umístili na prvním až dvacátém místě.
- Výsledky **prvního kola** se společně z výsledky druhého kola započítávají pouze za účelem vyhodnocení **nejlepší třídy a nejlepší UVS**.
- V hlavní soutěži o ceny se výsledky z prvního kola **nezapočítávají**.

2. Harmonogram soutěže

- **První kolo:** 29.04.2015 - učebny 5, 6, 8 a 9 (stará škola)
Rozmístění žáků podle seznamu na dveřích konkrétní učebny.
Psací potřeby sebou!!!



8.45 - zahájení soutěže

10.30 - ukončení prvního kola a odchod z učeben. Výuka následně probíhá podle náhradního rozvrhu.

- EL 2 - přeruší výuku na OV v 8.40
- ME 2 a ET 2 - viz. Náhradní rozvrh
- **Druhé kolo:** 04.05.2015 - učebny E 12 a E 17 (odborný výcvik III. p)
Rozmístění žáků podle seznamu na dveřích konkrétní učebny.
8.00 - zahájení soutěže - žáci se dostaví nejpozději v 7.50
11.00 - ukončení druhého kola
11.00 až 12.00 - hodnocení a testování výrobků
12.00 - vyhlášení výsledků a předání cen
- EL 2 - u žáků kteří nesoutěží zajistí dozor p. Palowski a p. Růžička
- ME 2 a ET 2 - soutěžící žáci budou uvolněni z výuky

3. Porota a organizace soutěže

- Mgr. Milerski, Josef Bardoň, Ivo Malíř, Jiří Byrtus
- Zástupce firmy ExaSoft Holding a.s. - p. Dominik Vala (dohled nad soutěží a předání cen)

4. Pravidla soutěže

- Každý žák před zahájením soutěže obdrží unikátní kód, který zajistí anonymitu při hodnocení testů a výrobků.
- V prvním kole se formou testu prověří teoretické znalosti z oblasti elektrotechniky.
Na vypracování testu mají žáci 60 minut.
- **Hodnocení prvního kola:**
 - Součet bodů správných odpovědí
 - V případě stejného počtu bodů na dvacátém místě rozhodne pořadí odevzdání testu.
- Ve druhém kole žáci sestaví a ožíví jednu ze dvou stavebnic elektronického obvodu. Stavebnici si žáci vylosují. Na zhotovení a oživení výrobku mají žáci 180 minut.
- **Hodnocení druhého kola:**
 - Funkčnost výrobku - (40 bodů).
 - Osazení součástkami + vzhled (max. 20 bodů). Za každou chybu se jeden bod odečte.
 - Kvalita pájení - včetně odstřižení vývodů součástek a pájení napájecích přívodů. (max. 20 bodů). Za každou chybu se odečte jeden bod.
- V případě shodného počtu bodů na prvním až desátém místě rozhodne pořadí odevzdání výrobků.



5. Nejlepší třída a nejlepší UVS

1. Po ukončení soutěže o ceny budou získané body z prvního a druhého kola sečteny.
2. Sečtené body určí tři celkově nejlepší žáky, kteří získají speciální cenu.
3. **Nejlepší třída** - pořadí tříd se určí z průměru všech získaných bodů každé třídy.
Výpočet: součet bodů všech účastníků třídy/celkový počet žáků ve třídě
4. **Nejlepší UVS** - pořadí UVS se určí z průměru všech získaných bodů každé UVS.
Výpočet: součet bodů všech účastníků UVS/celkový počet žáků v UVS

6. O jaké ceny soutěžíte?

První místo: Reprodukory 2.0, 2x 50W dřevěné, černé



Druhé místo: Laserová herní myš, Rozlišení až 8200 DPI



Třetí místo: Optická bezdrátová myš + 16GB USB flash disk



Čtvrté místo: 16GB USB flash disk



Páté až deváté místo: špuntová sluchátka, 3.5mm jack, černá



Desáté místo: sladká odměna



7. Speciální cena pro tři nejlepší



Tři nejlepší žáci, kteří dosáhnou největšího počtu bodů **v součtu obou kol** získají půlroční licenci on-line časopisu CHIP včetně plných verzí software.